



 CIENCE	 ECHNOLOGY	 ENGINEERING	 ARTS	 MATHS
HH3	<ul style="list-style-type: none"> • Sumendia sortu ❖ Goizez (9:30- 10:30) 	<ul style="list-style-type: none"> • Aparraren makina • Ikusezinaren makina ❖ Goizez (9:30- 10:30) 	<ul style="list-style-type: none"> • Gurasoen saioa. ❖ Goizez 	<ul style="list-style-type: none"> • Bikarbonato burbuiladunezko arte lanak ❖ Goizez (9:30- 10:30) 	<ul style="list-style-type: none"> • Gure ingurua aztertzen. Irudi geometrikoak bilatzen. Txangoa auzotik. ❖ Arratsaldez. (15:15- 16:15)
HH4	<ul style="list-style-type: none"> • Papera birziklatu • Goizez (11:30 - 12:30) 	<ul style="list-style-type: none"> • Kartoizko tutuak erabiliz karrilak eta bideak sortu kanikak bajatzeko. • HH4B (Goizez 10:00- 11:00) • HH4A (arratsaldez 15:00- 16:00) 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Mechanic. 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Jolasak sortu: birziklapenerako materiala erabiliz. 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Pentsateka. • HH4 B Goizez (11.30-12:30) • HH4A Goizez (10:30- 11:30)
4 year olds	English: WALKING RAINBOW	English: WALKING RAINBOW	English: WALKING RAINBOW		
HH5	<ul style="list-style-type: none"> • Esperimentuak Bikarbonatoa + Lombarda (goizez) 	<ul style="list-style-type: none"> • Eraikinak sortu (mapa bat oinarritzat hartuz) (goizez) 	<ul style="list-style-type: none"> • Zotz eta platilinarekin eraikuntzak eta izenak sortu (goizez) • Erronka bat planteatu (asteaz zehar etxean pentsatu-ostiralean erantzuna) 	<ul style="list-style-type: none"> • Slimeak egin (goizez) 	<ul style="list-style-type: none"> • Pentsateka (goizez)
English			<ul style="list-style-type: none"> • Magic glitter: Ura, purpurina, ontzi bat 		<ul style="list-style-type: none"> • Travelling colours
LH1	<p>4 esperimentu txandaka:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Flotagarritasuna 	<ul style="list-style-type: none"> • Laberintoak • Imanaren ipuinak 	Ingenieroen bisitak	<ul style="list-style-type: none"> ○ Koloretako gatz botea 2.maila (09:00-10:30) 	<ul style="list-style-type: none"> - Pentsateka - Mate jolasa

LH2	<ul style="list-style-type: none"> ○ Kolorea aldatzen duen elikagaia. ○ Xaboa ○ Lanpara <p>Goizez 09:00-10:30</p>	<p>1. maila (11:10-12:30)</p> <p>2. maila (arratsaldez)</p>	Ingenieroen bisitak	<p>English: HUMAN SPIROGRAPH</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Slime (1.maila) <p>Goizez 09:00-10:30</p>	<p>1.B 09:00-10:30</p> <p>1.A 11:10-12:30</p> <p>2. maila (09:00-12:30)</p>
English			<ul style="list-style-type: none"> ● Magic Glitter: Ura, purpurina, ontzi bat 	<ul style="list-style-type: none"> ● Travelling colours ● Leak-proof bag experiment 	
LH3	Materia eta energiari lotutako esperimentuak.	1. mailako palanka: XADUFa egin.	Papelezko lastotxoekin egitura bat egin. Taldeka.	MUSIKA TAILERRA (Aitor)	Escape room
English			How to make a squishy egg	How to make a squishy egg	How to make a squishy egg
LH4	Goldberg makinak	LEGO ERROBOTIKA	Katapulta, makina simpleen erabilera.	MUSIKA TAILERRA (Aitor)	Erronka matematikoa
English	Presentation "an invention"			Presentation "an invention" Denbora bada - Travelling colours.	
LH5	6. MAILAKO IKASLEEN ESPERIMENTUAK:	LEGO ERROBOTIKA	ARRAUTZA eta ESPAGUETTI erronkak	MUSIKA TAILERRA (Aitor)	GINKANA MATEMATIKOA (agian etxebarria parkera joango gara, eguraldiaren eta ideiaeren arabera)
LH6	Bideoak egingo dituzte geletan ikusteko eta dinamizatzailerak bidaliko dituzte.		Arrautzarena aste hasieran planteatuko diegu pentsatzeko denbora izateko eta ostiralean jaurti		
English		Presentation "an invention"			Presentation "an invention"